

Universidad Estatal a Distancia

Dirección de Tecnología Información y Comunicaciones

Instructivo para ejecutar pases a Producción

Revisado por el Centro de Planificación y Programación Institucional

Noviembre 2019



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

Contenido

Aprobación3
Elaboración y Revisión4
Instructivo para ejecutar los pases a Producción5
¿En qué consisten los pases a producción de AS 400?5
Conceptos5
Aspectos que se deben tener en cuenta parar la ejecución de pases a producción6
Actividades para realizar los pases a Producción en el AS 4007
Pases a Producción de Tablas y Vías de Acceso7
Pases a Producción de Menús, Programas y Pantallas23
Trabajar con Objetos del AS 400 de Desarrollo y Producción
¿En qué consiste hacer una copia, mover y dar permisos sobre objetos en el servidor AS 400?
Actividades para Copiar, Mover, Crear registro de diario y Dar Permisos sobre Objetos 32
Copiar y Mover Objetos
Trabajar con permisos sobre objetos34
Crear un registro de diario



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

Aprobación

En relación al Proyecto de levantamiento de los procesos de la universidad en concordancia al proyecto de la Propuesta del Macroproceso Institucional, en coordinación con el Centro de Planificación y Programación Institucional y la Dirección de Tecnología Información y Comunicaciones elaboran los siguiente *Instructivo para ejecutar pases a producción.*

Pre-aprobación	Francisco Durán Montoya, Director de la Dirección de Tecnología de Información y Comunicaciones
	Jenipher Granados Gamboa, Jefe a.i. del Centro de Planificación y Programación Institucional
Aprobación final	Consejo de Rectoría en sesión No.2064-2020, Artículo VI, inciso 5), celebrada el 20 de enero del 2020 (Ref. CR-2020- 0086).



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

Elaboración y Revisión

El Centro de Planificación y Programación Institucional, CPPI mediante su Unidad de Programación y Procesos y de conformidad al acuerdo al Manual Organizacional UNED-2012 tiene dentro de sus funciones *"Coadyuvar en la formulación de los procedimientos de trabajo de las unidades administrativas, académicas y técnicas que componen la UNED, para alcanzar, de manera eficiente, los objetivos que les corresponde dentro de la actividad institucional* ".

En este sentido, se brinda el acompañamiento para la elaboración de los manuales administrativos que se soliciten o que se consideren necesarios, en busca de mejorar la gestión de la universidad, optimización de los recursos y el ordenamiento de los procesos del Macroproceso institucional.

Para la elaboración del instructivo se brindó asesoría mediante sesiones de trabajo y realizando las consultas a las partes que se consideran pertinentes por su nivel de participación en el procedimiento. El trabajo se realizó en coordinación con las siguientes personas:

Esteban Artavia Herrera de la **Unidad Infraestructura Tecnológica - DTIC** María Luisa Molina Méndez, **Gestora de Cumplimiento de Planes TI - DTIC**

La asesoría estuvo a cargo de los firmantes.

Grettel Schonwandt Alvarado Centro de Planificación y Programación Institucional



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

Instructivo para ejecutar los pases a Producción

¿En qué consisten los pases a producción de AS 400?

Un pase a producción consiste en una actualización o una publicación nueva de uno o varios sistemas en el ambiente de producción que está relacionado a mejoras o correcciones en los sistemas.

Conceptos

- **Servidor AS 400:** Servidor con un sistema operativo multiusuario basado en objetos y bibliotecas, con una interfaz controlada mediante menús y comandos.
- **Producción:** Es el ambiente real que el usuario utiliza para ejecutar opciones de un sistema.
- **Desarrollo:** Es el ambiente simulado que el usuario utiliza para ejecutar opciones de un sistema para validar cambios en los mismos.
- **Objeto:** Son los archivos del sistema operativo, pueden ser tablas, programas, pantallas, menús, etc.
- **Biblioteca:** Es un área donde se almacenan los archivos, programas, tablas, etc., del sistema operativo del servidor AS 400.
- **Permisos:** Grupo de autorizaciones otorgados a un usuario o grupo de usuarios para tener acceso a un objeto del sistema operativo.
- **Programa:** Conjunto de instrucciones que realizan determinadas tareas.
- **Pantalla:** Corresponde a un tipo de objeto que permite mostrar información.
- **Menú:** Lista de comandos o mandatos que aparecen en pantalla que tienen como función dar instrucciones a los programas del sistema operativo del servidor AS 400.
- Tabla: Objeto utilizado por el sistema operativo para almacenar los datos.
- Vista lógica / Vía de Acceso: Permite acceder a datos específicos en una tabla.



Aspectos que se deben tener en cuenta parar la ejecución de pases a producción

- El Coordinador de Proyectos Informáticos o el Coordinador de Sistemas deberá elaborar un ticket en la plataforma habilitada para dicho propósito, la dirección de acceso es <u>http://solicitudesdtic.uned.ac.cr</u>.
- El ambiente de producción es el servidor S1030557.

Inicio de Sesion	
	Sistema . : <mark>S1030557</mark>
	Subsistema: QINTER
	Pantalla. : DSP17862
	Usuario . :
	Password. :

Figura 1 Identificación del equipo de Producción

• El ambiente de desarrollo es el servidor SISTEMAS..

Inicio de Sesiór	n Sistema : SISTEMAS Subsistema : QINTER Pantalla : DSP17862ÑS
Usuario	

Figura 2 Identificación del equipo de Sistemas

- Para los pases de objetos, se deben especificar las bibliotecas de origen y destino, así como los nombres de cada uno de los objetos.
- Si se trata de una solicitud para otorgar o cambiar permisos, se deben especificar los objetos, la biblioteca a la que pertenecen y el o los usuarios o grupos que requieren los permisos.
- En el equipo de producción las principales bibliotecas de destino para tablas y vías de acceso son UNEDAT, SAEDATP, CONEDDATP.



- En el equipo de desarrollo las principales bibliotecas de origen para tablas y vías de acceso son SNSID, SOINDAT, SAEDAT, CONEDDAT.
- En el equipo de producción las principales bibliotecas de destino para menús, programas y pantallas son PRODUCCION, PRODINVE, SAEPRGP, CONEDPRGP.
- En el equipo de desarrollo las principales bibliotecas de origen para menús, programas y pantallas son SNSIP, SAEPRG, SAEPRGP, CONEDPRG, CONEDPRGP.
- Se deberá utilizar la plantilla UESI-PL-004 que se detalla en el Anexo No. 1¹.

Actividades para realizar los pases a Producción en el AS 400

Se detallan las actividades según el tipo de objeto tablas, vías de acceso, menús, programas y pantallas. En cada caso se especifica cuando el objetivo es nuevo y cuando ya existe.

Pases a Producción de Tablas y Vías de Acceso

Tablas y Vías de Acceso nuevas

Una vez recibida la solicitud por medio de la plataforma de tickets, el procedimiento para realizar pases a producción de tablas y vías de acceso nuevas es el siguiente:

- 1. Se debe verificar que los objetos realmente se encuentren en el ambiente de desarrollo en el equipo SISTEMAS.
- 2. En la línea de comandos del equipo de desarrollo se debe digitar **STRPDM**, luego presionar ENTER.
- 3. Se muestra la siguiente pantalla: donde se debe seleccionar la opción **2**

¹ Refiérase al Instructivo de Solicitud de pase a Producción



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	



Figura 1 Pantalla de Selección

4. En la siguiente pantalla se debe digitar la biblioteca de origen y el nombre del objeto que deseamos verificar, luego se presiona ENTER.

	Especificar Objetos con	los que trabajar
Teclee elecciones,	pulse Intro.	
Biblioteca	<mark>SAEPRGP</mark>	*CURLIB, nombre
Objeto:		
Nombre	AMMNU170	*ALL, nombre, *genérico*
Tipo	<u>*ALL</u>	*ALL, *tipo
Atributo	<u>*ALL</u>	*ALL, atributo, *genérico*,
		*BLANK

Figura 2 Pantalla de Especificación de Bibliotecas y Objetos

- Tras verificar que se encuentren los objetos en el equipo de desarrollo, se presiona la tecla F12 hasta volver al menú principal.
- En la línea de comandos del servidor AS 400 de desarrollo, se debe digitar SAVRSTOBJ, luego presionar F4.
- 7. En la pantalla que se muestra se deben realizar los siguientes pasos:



- a. Primero se presiona **F9** para que se muestren todas las opciones.
- b. Luego en la parte objetos se digita la tabla que se desea pasar, si es más de una tabla escribimos el signo "+" y se presiona ENTER, esto permitirá la inserción de más de una tabla.
- c. En la parte Biblioteca Salvada se digitará la biblioteca de origen en el equipo de desarrollo.
- d. En Nombre de Ubicación Remota se digitará el nombre del servidor AS 400 de producción **S1030557**.
- e. En la parte de Salvar Activo se digita ***Lib**.
- f. En Opciones de Miembros de Base de Datos se digita ***ALL**.
- g. En Permitir diferencias objetos digitamos *ALL.
- h. En la parte de Restaurar en biblioteca se debe digitara la biblioteca de destino del equipo de Producción y se presiona ENTER.

Salvar restaurar objeto (SAVRSTOBJ)		
Teclee elecciones, pulse Intro.		
Objetos	Nombre, genérico*, *ALL	
+ para más valores > <u>AMMNU170</u> Biblioteca salvada > <u>SAEPRGP</u> + para más valores	Nombre, genérico*, *ALLUSR	
Nombre ubicación remota > <u>S1030557</u> Tipos de objeto <u>×ALL</u>	*ALL, *ALRTBL, *BNDDIR	
Biblioteca inicial	Nombre, *FIRST	
Parámetros adicionales		
Salvar activo	*NO, *LIB, *SYSDFN *MATCH, *ALL, *NEW, *OLD *NONE, *ALL, *FILELVL Nombre, *LIB	
	Final	
F3=Salir F4=Solicitud F5=Renovar F10=Par F12=Cancelar F13=Cómo utilizar es	ámetros adicionales ta pantalla F24=Más teclas	

Figura 5 Especificación de Objetos a Pasar

8. Al finalizar el proceso se pueden presentar 3 posibles mensajes, que se ejecute correctamente, que se pase con advertencias de seguridad o que del todo no se pase



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

como se muestra en las siguientes pantallas:

- Informac	ión Adicional de	Mensaje		
ID de mensaje : CPCA Tipo de mensaje : Term	D80 Graved	ad :	30	
Fecha envío : 18/0	6/12 Hora e	nvío:	14:52:13	
Mensaje : 1 objetos salvados y almacenados. Causa : Se han salvado y restaurado 1 objetos. Consulte los mensajes de las anotaciones de trabajo anteriores para más información.				

Figura 6 Pase de objetos correctamente al equipo de Producción

a. Esta pantalla muestra cuando el pace de los objetos se ha realizado de manera correcta sin ningún problema.

Información Adicional de Mensaje	
ID de mensaje : CPFAD8D Gravedad : 20 Tipo de mensaje : Escape	
Fecha envío : 18/06/12 Hora envío : 15:03:13	
 Mensaje : Se ha producido un error durante la operación SAVRSTOBJ. Causa : El código de condición 2 indica un error específico. Los códigos de condición son los siguientes: Se ha producido un error durante la operación de salvar. Se ha producido un error durante la operación de restaurar. Se ha producido un error durante las operaciones de salvar y de restaurar. Se han salvado 2 objetos, no se han salvado 0 objetos. Se han restaurado objetos, no se han restaurado 0 objetos. Recuperación . : Consulte los mensajes listados anteriormente en las anotaciones de trabajo, corrija los errores y vuelva a intentar la petición 	2
Fina	l
Putse Intro para continuar.	

Figura 7 Pase de Objetos con Errores

 En este caso por la diferencia en las versiones del sistema operativo del servidor AS 400 genera una advertencia de seguridad, pero los objetos si se pasan correctamente.



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

Informac	ión Adicional c	de Mensaje	
ID de mensaje : CPFA	1D8D Grave	edad :	
Tipo de mensaje : Esca Fecha envío : 01/0	npe 18/12 Hora	envío :	13:39:52
Mensaje : Se ha produ	cido un error c	durante la operación S	AVRSTOBJ.
códigos de condición son los	siguientes:	Indica un error especi	TICO. LOS
1 Se ha producido un err 2 Se ha producido un err	or durante la c or durante la c	operación de salvar. Operación de restaurar	
3 Se ha producido un err	or durante las	operaciones de salvar	y de
restaurar. Se han salvado O objetos, n objetos, no se han restaurado	o se han salvad 0 objetos.	do 0 objetos. Se han r	estaurado O
Recuperación : Consulte lo anotaciones de trabajo, corri	s mensajes list ja los errores	tados anteriormente en y vuelva a intentar l	las a petición.
Pulse Intro para continuar.			Final

Figura 8 Pantalla de error al no pasarse los objetos

- c. Esta pantalla se genera cuando no se han podido pasar los objetos, esto puede darse porque el objeto en cuestión no existe, o porque dicho objeto está siendo utilizado por alguna persona por lo que hay verificar si en realidad existe o si alguien lo está utilizando, en el caso de que no se encuentre el objeto se debe notificar al líder de proyecto para que lo revise. Si es que el objeto está siendo utilizado hay que esperar a que lo desocupen.
- 9. Una vez realizado el proceso, se deberá asignar los usuarios y otorgar los permisos que el líder de proyectos solicite, para esto se debe ingresar al servidor AS 400 de Producción y en la línea de comandos digitar "STRPDM" y presionar ENTER, aparecerá la siguiente pantalla:



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

	Gestor d	e desarrol	lo de	programas	(PDM)
Seleccione una de las	opciones	siguiente	s:		
 Trabajar con b Trabajar con c Trabajar con m 	oibliotec objetos niembros	as			
9. Trabajar con c	opciones	definidas	por el	usuario	

Figura 9 Pantalla de Selección

10. Se deberá digitar la opción 2 y presionar ENTER, aparecerá la siguiente pantalla

	Especificar Objetos con	los que trabajar
Teclee elecciones,	pulse Intro.	
Biblioteca	<u>UNEDAT</u>	*CURLIB, nombre
Objeto:		
Nombre	ACUARC	*ALL, nombre, *genérico*
Тіро	<u>*ALL</u>	*ALL, *tipo
Atributo	<u>*ALL</u>	<pre>*ALL, atributo, *genérico*, *BLANK</pre>

Figura 10 Pantalla de especificación de Bibliotecas y Tabla

11. Se debe digitar el nombre de la biblioteca en donde se guardó la tabla y el nombre de la tabla y se presiona ENTER

		Trabaj	ar con Objet	05	utilizando PDM		S1030557
Bibl		. <u>UNEDAT</u>			en en tipo		
Tecl 2= 8=	ee opciones Cambiar Visualizar	, pulse Intro 3=Copiar descripción	4=Suprimi 9=Salvar	r	5=Visualizar 10=Restaurar	7=Rede 11=Move	nominar r
Opc EA	Objeto ACUARC	Tipo *FILE	Atributo PF-DTA	Te: Ac	x to uerdo Centro Uni	versitar	io

Figura 11 Pantalla de Selección

12. Se debe digitar la opción "EA" como se muestra en la figura anterior y presionar ENTER



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

		ACUARC			EARTAVIA
		*FILE			
Teclee los	cambios a la	as autorizacion	es actuales, p	ulse Intro.	
					<u>*NONE</u>
		Autoriz			
lleupnio	Grupo	Objeto			
Usual IU	al alaa				
*PUBLIC	a	*CHANGE			
*PUBLIC	0. 1 P O	<u>*CHANGE</u>			
*PUBLIC		<u>*CHANGE</u>			
*PUBLIC		<u>*CHANGE</u>			
*PUBLIC		<u>*CHANGE</u>			
*PUBLIC		<u>*CHANGE</u>			
*PUBLIC		<u>*CHANGE</u>			Fina

Figura 12 Pantalla que Muestra a los Usuarios y sus Autorizaciones

13. Para agregar los usuarios y sus autorizaciones se presiona F6, luego aparecerá una pantalla que nos permitirá digitar a cada uno, como se muestra en la siguiente figura. Después se presiona ENTER

		Añadir Nu	evos Usuarios	
Objeto Bibliotec Tipo objeto Teclee nuev	: a : : os usuarios <i>,</i>	ACUARC UNEDAT *FILE pulse Intro.	Propietario : Grupo primario : Disposit ASP :	EARTAVIA *NONE *SYSBAS
Usuario <u>BOLETAPAGO</u>	Autoriz Objeto <u>*EXCLUDE</u>			

Figura 13 Pantalla de Inserción de Usuario

14. Una vez presionado ENTER se muestra el usuario con su permiso



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

Editar Autorización sobre Objeto				
Objeto Biblioteca : Tipo objeto :	ACUARC UNEDAT *FILE	Propietario Grupo primario Disposit ASP		EARTAVIA *NONE *SYSBAS
Teclee los cambios a la	s autorizaciones	actuales, pulse Int	ro.	
Objeto protegido por	lista autorizacio	nes		<u>*NONE</u>
Usuario Grupo *PUBLIC BOLETAPAGO	Autoriz Objeto <u>*CHANGE</u> *EXCLUDE			

Figura 14 Pantalla que Muestra a los Usuarios y sus Autorizaciones

- 15. Una vez asignados los usuarios y sus permisos, la Unidad de Infraestructura Tecnológica deberá dar respuesta a la solicitud. Es responsabilidad del Analista ejecutar las pruebas pertinentes.
- 16. Si el analista, después de haber realizado las diferentes pruebas, detecta alguna anomalía, entonces deberá enviar un correo electrónico solicitando una revisión del proceso emitido para su rectificación describiendo la situación.

Para Tablas y Vías de Acceso ya existentes

Los pases a producción para tablas y vías de acceso ya existentes se recomienda realizarlos fuera de horario de oficina, esto para evitar bloqueos en los objetos.

Una vez recibida la solicitud por medio de la plataforma de tickets, el procedimiento para realizar pases a producción de tablas y vías de acceso es el siguiente:

- 1. Para actualizar una tabla, primero debemos dirigirnos al servidor AS 400 de Producción y buscar la tabla que se desea actualizar.
- 2. En la línea de comandos se digita **STRPDM** y se presiona ENTER, aparecerá una pantalla de selección, se escoge la opción **2** y se presiona ENTER



	Gestor de desarrollo de programas	(PDM)
Seleccione una de las	opciones siguientes:	
 Trabajar con b Trabajar con o Trabajar con m 	ibliotecas bjetos iembros	
9. Trabajar con o	pciones definidas por el usuario	

Figura 15 Pantalla de Selección

3. Se deberá digitar la biblioteca y el nombre de la tabla que se va a actualizar y se presiona ENTER

	Especificar Objetos con	los que trabajar
Teclee elecciones,	pulse Intro.	
Biblioteca	UNEDAT	*CURLIB, nombre
Objeto:		
Nombre	ACUARC	*ALL, nombre, *genérico*
Тіро	<u>*ALL</u>	*ALL, *tipo
Atributo	<u>*ALL</u>	*ALL, atributo, *genérico*, *BLANK

Figura 16 Pantalla de Especificación de Bibliotecas y Tabla

4. Después aparecerá una pantalla que nuestra la tabla, en el campo OPC se debe digitar **"EA**" y presionar ENTER

		Trabaj	ar con Objet	os uti	ilizando PDM		S1030557
Bibl		<u>UNEDAT</u>			n n tipo		
Tecl 2= 8=	ee opciones Cambiar Visualizar	s, pulse Intro 3=Copiar descripción). 4=Suprimi 9=Salvar	r 5 1(5=Visualizar D=Restaurar	7=Reden 11=Mover	ominar
Opc EA	Objeto ACUARC	Tipo *FILE	Atributo PF-DTA	Texto Acuer) rdo Centro Uni	versitari	

Figura 17 Pantalla de Selección de Opciones

5. Se muestra una pantalla donde están todos los usuarios con sus respectivas autorizaciones, se deberán copiar, ya que estas autorizaciones se deben agregar de nuevo al actualizar la tabla



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

Editar Autorización sobre Objeto				
Objeto Biblioteca : Tipo objeto :	ACUARC SAEDAT *FILE	Propietario : P Grupo primario : Disposit ASP :	RGUTIERREZ *NONE *SYSBAS	
Teclee los cambios a la	s autoriza	aciones actuales, pulse Intro.		
Objeto protegido por	lista auto	prizaciones	<u>*NONE</u>	
	Autoriz			
Usuario Grupo	Objeto			
*PUBLIC	<u>*USE</u>			
RGUTIERREZ	<u>*ALL</u>			
DNEIL	<u>*ALL</u>			
GRPAUDITOR	<u>*USE</u>			
GRPC001	*CHANGE			
GRPRE14	*CHANGE			
GRPTE04	*CHANGE			
GRUPPL	<u>*USE</u>			
			Más	

Figura 18 Pantalla de Usuarios y Autorizaciones

 Después de copiar las autorizaciones se deben renombrar las tablas existentes en el ambiente de producción. Se digita la opción "7=Redenominar" para cada uno de los objetos y se presiona ENTER.

	Trabaj	ar con Objet	os utilizando PDM	\$1030557
Biblioteca	. <u>SAEDATP</u>	Sit	uar en uar en tipo	
Teclee opciones 2=Cambiar 8=Visualizar	, pulse Intro 3=Copiar descripción	4=Suprimi 9=Salvar	r 5=Visualizar 10=Restaurar f	7=Redenominar 1=Mover
Opc Objeto 7 ACUARC	Tipo ∗FILE	Atributo PF-DTA	Texto Trabajo para Acumula	dos C.U (

Figura 19 Pantalla de Selección de Opciones

7. En la siguiente pantalla se debe digitar el nombre nuevo para los objetos, se debe poner la final de cada nombre los caracteres "**bk**", luego se presiona ENTER.



Figura 20 Pantalla Redenominar Objetos



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

 Una vez que se copian los usuarios y sus autorizaciones, y se renombran los objetos se presiona F12 hasta volver a la pantalla de selección de Biblioteca y Objetos

	Especificar Objetos con	los que trabajar
Teclee elecciones,	pulse Intro.	
Biblioteca	<u>UNEDAT</u>	*CURLIB, nombre
Objeto: Nombre Tipo Atributo	ACUARC	*ALL, nombre, *genérico* *ALL, *tipo *ALL, atributo, *genérico*, *BLANK

Figura 21 Pantalla de Especificación de Bibliotecas y Tabla

- 9. Se debe verificar que los objetos realmente se encuentren en el ambiente de desarrollo en el equipo SISTEMAS.
- 10. En la línea de comandos del equipo de desarrollo se debe digitar **STRPDM**, luego presionar ENTER.
- 11. Se muestra la siguiente pantalla: donde se debe seleccionar la opción ${f 2}$



Figura 22 Pantalla de Selección

12. En la siguiente pantalla se debe digitar la biblioteca de origen y el nombre del objeto que deseamos verificar, luego se presiona ENTER.



	Especificar Objetos con	los que trabajar
Teclee elecciones, pu	lse Intro.	
Biblioteca	SAEPRGP	*CURLIB, nombre
Objeto:		
Nombre	AMMNU170	*ALL, nombre, *genérico*
Тіро	<u>*ALL</u>	*ALL, *tipo
Atributo	<u>*ALL</u>	*ALL, atributo, *genérico*, *BLANK



- Tras verificar que se encuentren los objetos en el equipo de desarrollo, se presiona la tecla F12 hasta volver al menú principal.
- 14. Una vez realizado este paso, se deberá ingresar al servidor AS 400 de Sistemas para pasar los objetos que se deben actualizar.
- 15. Una vez en el equipo de Sistemas en la línea de comandos se debe digitar **SAVRSTOBJ**, luego presionar **F4**.
- 16. Se muestra la siguiente pantalla donde se debe realizar los siguientes pasos:
 - a. Primero se presiona **F9** para que se muestren todas las opciones
 - b. Luego en la parte objetos se digita la tabla que se desea pasar, si es más de una tabla escribimos el signo "+" y se presiona ENTER, esto permitirá la inserción de más de una tabla
 - c. En la parte Biblioteca Salvada se digitará la biblioteca en donde se encuentra guardada la tabla.
 - d. En Nombre de Ubicación Remota se digitará el nombre del servidor AS 400 de producción S1030557.
 - e. En la parte de Salvar Activo se digita *Lib.
 - f. En Opciones de Miembros de Base de Datos se digita ***ALL**.
 - g. En Permitir diferencias objetos digitamos *ALL.
 - h. En la parte de Restaurar en biblioteca se debe digitara la biblioteca del equipo de Producción en la cual se desea guardar la tabla y se presiona ENTER



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

Salv	var restaurar objeto (S	SAVRSTOBJ)
Teclee elecciones, pulse 1	Intro.	
Objetos	<pre>> <u>AMMNU170</u> > <u>AMMNU170</u> </pre>	Nombre, genérico*, *ALL
<pre>+ para mas (Biblioteca salvada + para más (+ para más ()</pre>	Valores <u>AMMNOI (0</u> SAEPRGP Valores	Nombre, genérico*, *ALLUSR
Tipos de objeto + para más v	xalores	*ALL, *ALRTBL, *BNDDIR
Biblioteca inicial	> <u>*FIRST</u>	Nombre, *FIRST
	Parámetros adicionale	25
Salvar activo	> <u>*LIB</u>	*NO, *LIB, *SYSDFN
Opción de miembro base dat	tos > <u>*ALL</u>	*MATCH, *ALL, *NEW, *OLD
Permitir diferencias objet	tos > <u>*ALL</u>	*NONE, *ALL, *FILELVL
Restaurar en biblioteca .	· · · · > <u>SAEPRGP</u>	Nombre, *LIB
		Final
F3=Salir F4=Solicitud	F5=Renovar F10=Parám	netros adicionales
F12=Cancelar	F13=Cómo utilizar esta	a pantalla F24=Más teclas

Figura 24 Especificación de Objetos a Pasar

- 17. Una vez pasada la tabla, nos dirigimos al servidor AS 400 de Producción en donde se deberán asignar los usuarios y las autorizaciones que se copiaron a las tablas actualizadas.
- 18. En la línea de comandos se digita "STRPDM" y se presiona ENTER, aparecerá una pantalla de selección, se escoge la opción 2 y se presiona ENTER



Figura 25 Pantalla de Selección

19. Se deberá digitar la biblioteca y el nombre de la tabla actualizada y se presiona ENTER



Especific	car Objetos con	los que trabajar
Teclee elecciones, pulse Intro		
Biblioteca	UNEDAT	*CURLIB, nombre
Objeto: Nombre	ACUARC *ALL *ALL	*ALL, nombre, *genérico* *ALL, *tipo *ALL, atributo, *genérico*, *BLANK

Figura 26 Pantalla de Especificación de Bibliotecas y Tabla

20. Después aparecerá una pantalla que nuestra la tabla y en el campo OPC se debe digitar "EA" y presionar ENTER

	Trabajar con Objetos utilizando PDM S1030557					
Bibl		. <u>UNEDAT</u>		uar en uar en tipo		
Tecl 2= 8=	ee opciones Cambiar Visualizar	, pulse Intro 3=Copiar descripción	o. 4=Suprimi 9=Salvar	r 5=Visualizar 10=Restaurar	7=Redenominar 11=Mover	
Opc EA	Objeto ACUARC	Tipo *FILE	Atributo PF-DTA	Texto Acuerdo Centro Ur	oiversitario	

Figura 27 Pantalla de Selección de Opciones

21. Aparece una pantalla que permite añadir los usuarios y sus niveles de autorización que se habían copiado. Para esto presionamos la tecla F6 como se muestra en la siguiente figura



Dependencia	Dirección de Tecnología de
	Información y Comunicaciones
Fecha Aprobación	20/01//2020
Fecha revisión	20/06/2022
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03

Editar Autorización sobre Objeto					
Objeto Biblioteca : Tipo objeto :	ACUARC F SAEDATP (*FILE [Propietario Grupo primario : Disposit ASP :	RGUTIERREZ *NONE *SYSBAS		
Teclee los cambios a la	s autorizaciones ad	ctuales, pulse Intro.			
Objeto protegido por	Objeto protegido por lista autorizaciones <u>*NONE</u>				
Usuario Grupo *PUBLIC	Autoriz Objeto <u>*USE</u>				
F3=Salir F5=Renovar <mark>F6=Añadir nuevos usuarios</mark> F11=Ver autoriz. objeto detalladas F12=Cancelar F24=Más teclas (C) COPYRIGHT IBM CORP. 1980, 2007.					

Figura 28 Pantalla que Muestra los Usuarios y sus Autorizaciones

22. Al presionar F6 saldrá una pantalla con espacios en blanco en donde se pegará los usuarios y sus autorizaciones y luego se presiona ENTER

	Añadir Nuevos Usuarios					
Objeto Bibliote Tipo objeto		ACUARC SAEDATP *FILE	Propie† Grupo p Disposi	ario primario t ASP	: RGUTIERREZ : *NONE : *SYSBAS	
Teclee nue	vos usuarios,	pulse Intro.				
Usuario	Autoriz Objeto 					
F3=Salir F18=Final	F11=Ver auto	riz. objeto de	etalladas	F12=Cancelar	Más F17=Principio	

Figura 29 Pantalla de Inserción de Usuarios y Autorizaciones

23. Después de asignar las autorizaciones, y en caso de que la solicitud lo especifique se deben copiar los registros que contienen las tablas antiguas en producción. Para realizar esta copia se digita el comando **CPYF** y se presiona la tecla **F4**, después se presiona F9 para modificar más parámetros.



24. En la siguiente pantalla se debe digitar lo siguiente:

- a. En el campo "Desde archivo" se debe digitar el nombre de la tabla origen renombrada. También se debe digitar la biblioteca donde se encuentra la tabla.
- b. En el campo "A archivo" se debe digitar el nombre de la tabla destino. También se debe digitar la biblioteca donde se encuentra la tabla.
- c. En la opción "Sustituir o añadir registros" se digita ***REPLACE** para eliminar los registros de la tabla destino y reemplazarlos por los de la tabla que se va a copiar.
- d. Se presiona avance de página hasta encontrar el campo "Correlación campos formato reg". En el mismo se deben digitar las opciones que se especifiquen en la solicitud. Normalmente las opciones utilizadas son ***MAP** y ***DROP**.
- e. Una vez realizados los cambios se presiona ENTER para que inicie el proceso de copiado.

	Copiar archivo (CPY	7F)
Teclee elecciones, pulse Intr	0.	
Desde archivo	> <u>ACUARCBK</u> > <u>SEADATP</u> > <u>ACUARC</u> > <u>SAEDATP</u> * <u>FIRST</u> * <u>FIRST</u> * <u>*REPLACE</u> *CHAR	Nombre Nombre, *LIBL, *CURLIB Nombre, *PRINT Nombre, *LIBL, *CURLIB Nombre, genérico* Nombre, *FIRST, *FROMMBR, *ALL *NONE, *ADD, *REPLACE *NO, *YES *CHAR. *HEX
Pa	rámetros adicionale	25
Correlación campos formato re	g > <u>*MAP</u> > <u>*DROP</u>	*NONE, *NOCHK, *CVTSRC

Figura 30 Pantalla Copiar Archivo

- 25. Una vez asignados los usuarios y sus permisos, la Unidad de Infraestructura Tecnológica deberá dar respuesta a la solicitud. Es responsabilidad del Analista ejecutar las pruebas pertinentes.
- 26. Si el analista, después de haber realizado las diferentes pruebas, detecta alguna anomalía, entonces deberá enviar un correo electrónico solicitando una revisión del proceso emitido para su rectificación describiendo la situación.



Pases a Producción de Menús, Programas y Pantallas

Para Menús, Programas y Pantallas nuevos

Una vez recibida la solicitud por medio de la plataforma de tickets, el procedimiento para realizar pases a producción de tablas y vías de acceso es el siguiente:

- 1. Se debe verificar que los objetos realmente se encuentren en el ambiente de desarrollo en el equipo SISTEMAS.
- 2. En la línea de comandos del equipo de desarrollo se debe digitar **STRPDM**, luego presionar ENTER.
- 3. Se muestra la siguiente pantalla: donde se debe seleccionar la opción **2**.



Figura 31 Pantalla de Selección

4. En la siguiente pantalla se debe digitar la biblioteca de origen y el nombre del objeto que deseamos verificar, luego se presiona ENTER.



	Especificar	r Objetos con	los que trabajar
Teclee elecciones,	pulse Intro.		
Biblioteca		SAEPRGP	*CURLIB, nombre
Objeto:			
Nombre		AMMNU170	*ALL, nombre, *genérico*
Тіро		*ALL	*ALL, *tipo
Atributo		*ALL	<pre>*ALL, atributo, *genérico*,</pre>
			*BLANK



- Tras verificar que se encuentren los objetos en el equipo de desarrollo, se presiona la tecla F12 hasta volver al menú principal.
- En la línea de comandos del servidor AS 400 de desarrollo, se debe digitar SAVRSTOBJ, luego presionar F4.
- 7. En la pantalla que se muestra se deben realizar los siguientes pasos:
 - a. Primero se presiona **F9** para que se muestren todas las opciones.
 - b. Luego en la parte objetos se digita la tabla que se desea pasar, si es más de una tabla escribimos el signo "+" y se presiona ENTER, esto permitirá la inserción de más de una tabla.
 - c. En la parte Biblioteca Salvada se digitará la biblioteca de origen en el equipo de desarrollo.
 - d. En Nombre de Ubicación Remota se digitará el nombre del servidor AS 400 de producción "S1030557".
 - e. En la parte de Salvar Activo se digita *Lib.
 - f. En Opciones de Miembros de Base de Datos se digita *ALL.
 - g. En Permitir diferencias objetos digitamos *ALL.
 - h. En la parte de Restaurar en biblioteca se debe digitara la biblioteca de destino del equipo de Producción y se presiona ENTER.



Dependencia	Dirección de Tecnología de
	Información y Comunicaciones
Fecha Aprobación	20/01//2020
Fecha revisión	20/06/2022
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03

Salvar restaurar objeto (S	AVRSTOBJ)
Teclee elecciones, pulse Intro.	
Objetos	Nombre, genérico*, *ALL
+ para más valores > <u>AMMNU170</u> Biblioteca salvada > <u>SAEPRGP</u>	Nombre, genérico*, *ALLUSR
+ para más valores Nombre ubicación remota > <u>S1030557</u> Tipos da objeto	
+ para más valores	whee, when be, wonooin
Biblioteca inicial	Nombre, *FIRST
Parámetros adicionale	S
Salvar activo	*NO, *LIB, *SYSDFN *MATCH, *ALL, *NEW, *OLD *NONE, *ALL, *FILELVL Nombre, *LIB
	Final
F12=Cancelar F13=Cómo utilizar esta	pantalla F24=Más teclas

Figura 33 Especificación de Objetos a Pasar

8. Al finalizar el proceso se pueden presentar 3 posibles mensajes, que se ejecute correctamente, que se pase con advertencias de seguridad o que del todo no se pase como se muestra en las siguientes pantallas:

Información Adicional de Mensaje				
ID de mensaje : Tipo de mensaje :	CPCAD80 Terminación	Gravedad :	30	
Fecha envío :	18/06/12	Hora envío :	14:52:13	
Mensaje : 1 objetos salvados y almacenados. Causa : Se han salvado y restaurado 1 objetos. Consulte los mensajes de las anotaciones de trabajo anteriores para más información.				

Figura 34 Pase de objetos correctamente al equipo de Producción

a. Esta pantalla muestra cuando el pace de los objetos se ha realizado de manera correcta sin ningún problema.



Dependencia	Dirección de Tecnología de
	Información y Comunicaciones
Fecha Aprobación	20/01//2020
Fecha revisión	20/06/2022
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03

Información Adicional de Mensaje

ID de mensaje :	CPFAD8D	Gravedad :	
Tipo de mensaje :	Escape		
Fecha envío :	18/06/12	Hora envío :	15:03:13
Mensaje : Se ha	producido un e	rror durante la operación S	AVRSTOBJ.
Causa : El cód	igo de condici	ón 2 indica un error especí	fico. Los
códigos de condición son	los siguiente		
1 Se ha producido u	n error durant	e la operación de salvar.	
2 Se ha producido u	n error durant	e la operación de restaurar	
3 Se ha producido u	n error durant	e las operaciones de salvar	y de
restaurar.			
Se han salvado 2 objet	os, no se han	salvado O objetos. Se han r	estaurado 2
objetos, no se han resta	urado O objeto		
Recuperación . : Consul	te los mensaje	s listados anteriormente en	las
anotaciones de trabajo,	corrija los er	rores y vuelva a intentar l	a petición.
			Final
Pulse Intro para continuar			

Figura 35 Pase de Objetos con Errores

 En este caso por la diferencia en las versiones del sistema operativo del servidor AS 400 genera una advertencia de seguridad, pero los objetos si se pasan correctamente.

Información Adicional de Mensaje				
ID de mensaje : CPFAD8D Gravedad : 20 Tipo de mensaje : Escape				
Fecha envio : 01/08/12 Hora envio : 13:39:52 Mensaie : Se ha producido un error durante la operación SAVRSTOBJ.				
Causa : El código de condición 1 indica un error específico. Los códigos de condición son los siguientes:				
1 Se ha producido un error durante la operación de salvar. 2 Se ha producido un error durante la operación de restaurar.				
3 Se na producido un error durante las operaciones de salvar y de restaurar. Se han salvado 0 obietos, no se han salvado 0 obietos. Se han restaurado 0				
objetos, no se han restaurado O objetos. Recuperación . : Consulte los mensajes listados anteriormente en las				
anotaciones de trabajo, corrija los errores y vuelva a intentar la petición.				
Final Pulse Intro para continuar.				

Figura 36 Pantalla de error al no pasarse los objetos

c. Esta pantalla se genera cuando no se han podido pasar los objetos, esto puede darse porque el objeto en cuestión no existe, o porque dicho objeto está siendo utilizado por alguna persona por lo que hay verificar si en realidad existe o si alguien lo está utilizando, en el caso de que no se



encuentre el objeto se debe notificar al líder de proyecto para que lo revise. Si es que el objeto está siendo utilizado hay que esperar a que lo desocupen.

- 9. Una vez realizado el pase, la Unidad de Infraestructura Tecnológica deberá dar respuesta a la solicitud. Es responsabilidad del Analista ejecutar las pruebas pertinentes.
- 10. Si el analista, después de haber realizado las diferentes pruebas, detecta alguna anomalía, entonces deberá enviar un correo electrónico solicitando una revisión del proceso emitido para su rectificación describiendo la situación.

Para Menús, Programas y Pantallas ya existentes

Los pases a producción para tablas y vías de acceso ya existentes se recomienda realizarlos fuera de horario de oficina, esto para evitar bloqueos en los objetos.

Una vez recibida la solicitud por medio de la plataforma de tickets, el procedimiento para realizar pases a producción de tablas y vías de acceso es el siguiente:

- 1. Se debe verificar que los objetos realmente se encuentren en el ambiente de desarrollo en el equipo SISTEMAS.
- 2. En la línea de comandos del equipo de desarrollo se debe digitar **STRPDM**, luego presionar ENTER.
- 3. Se muestra la siguiente pantalla: donde se debe seleccionar la opción **2**.



Dependencia	Dirección de Tecnología de		
	Información y Comunicaciones		
Fecha Aprobación	20/01//2020		
Fecha revisión	20/06/2022		
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03		



Figura 37 Pantalla de Selección

4. En la siguiente pantalla se debe digitar la biblioteca de origen y el nombre del objeto que deseamos verificar, luego se presiona ENTER.

	Especificar Objetos con	los que trabajar
Teclee elecciones,	pulse Intro.	
Biblioteca	<mark>SAEPRGP</mark>	*CURLIB, nombre
Objeto:		
Nombre	AMMNU170	*ALL, nombre, *genérico*
Tipo	<u>*ALL</u>	*ALL, *tipo
Atributo	<u>*ALL</u>	*ALL, atributo, *genérico*,
		*BLANK

Figura 38 Pantalla de Especificación de Bibliotecas y Objetos

- Tras verificar que se encuentren los objetos en el equipo de desarrollo, se presiona la tecla F12 hasta volver al menú principal.
- En la línea de comandos del servidor AS 400 de desarrollo, se debe digitar SAVRSTOBJ, luego presionar F4.
- 7. En la pantalla que se muestra se deben realizar los siguientes pasos:



- a. Primero se presiona **F9** para que se muestren todas las opciones.
- b. Luego en la parte objetos se digita la tabla que se desea pasar, si es más de una tabla escribimos el signo "+" y se presiona ENTER, esto permitirá la inserción de más de una tabla.
- c. En la parte Biblioteca Salvada se digitará la biblioteca de origen en el equipo de desarrollo.
- d. En Nombre de Ubicación Remota se digitará el nombre del servidor AS 400 de producción "**S1030557**".
- e. En la parte de Salvar Activo se digita ***Lib**.
- f. En Opciones de Miembros de Base de Datos se digita ***ALL**.
- g. En Permitir diferencias objetos digitamos *ALL.
- h. En la parte de Restaurar en biblioteca se debe digitara la biblioteca de destino del equipo de Producción y se presiona ENTER.

Salvar restaurar objeto (SAVRSTOBJ)				
Teclee elecciones, pulse Intro.				
Objetos <u>AMMNU170</u> Nombre, genérico*, *ALL > <u>AMMNU170</u>				
+ para más valores > <u>AMMNU170</u> Biblioteca salvada > <u>SAEPRGP</u> Nombre, genérico*, *ALLUSR + para más valores				
Nombre ubicación remota > <u>\$1030557</u> Tipos de objeto <u>*ALL</u> *ALL, *ALRTBL, *BNDDIR				
Biblioteca inicial				
Parámetros adicionales				
Salvar activo				
Final Final				
F3=Salir F4=Solicitud F5=Renovar F10=Parámetros adicionales F12=Cancelar F13=Cómo utilizar esta pantalla F24=Más teclas				

Figura 39 Especificación de Objetos a Pasar

8. Al finalizar el proceso se pueden presentar 3 posibles mensajes, que se ejecute



Dependencia	Dirección de Tecnología de		
	Información y Comunicaciones		
Eacha Anrobación			
	20/01//2020		
Fecha revisión	20/06/2022		
i echa revision	20/06/2022		
Código			
Coulgo	Instr-06 -MEGA-PEG11.03		

correctamente, que se pase con advertencias de seguridad o que del todo no se pase como se muestra en las siguientes pantallas:

Información Adicional de Mensaje				
ID de mensaje :	CPCAD80	Gravedad :	30	
Tipo de mensaje :	Terminación		14,52,12	
	10/00/12		14.52.13	
Mensaje : 1 objetos salvados y almacenados.				
Causa : Se han salvado y restaurado 1 objetos. Consulte los				
mensajes de las anotaciones de trabajo anteriores para más información.				

Figura 40 Pase de objetos correctamente al equipo de Producción

a. Esta pantalla muestra cuando el pace de los objetos se ha realizado de manera correcta sin ningún problema.



Figura 41 Pase de Objetos con Errores

 En este caso por la diferencia en las versiones del sistema operativo del servidor AS 400 genera una advertencia de seguridad, pero los objetos si se pasan correctamente.



Dependencia	Dirección de Tecnología de		
	Información y Comunicaciones		
Fecha Aprobación	20/01//2020		
Fecha revisión	20/06/2022		
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03		

Información Adicional de Mensaje				
ID de mensaje : CPFAD8D	Gravedad : 20			
Tipo de mensaje : Escape Fecha envío : 01/08/12	Hora envío : 13:39:52			
Mensaje : Se ha producido un Causa : El código de condic códigos de condición son los siguient 1 Se ha producido un error duran 2 Se ha producido un error duran 3 Se ha producido un error duran restaurar. Se han salvado 0 objetos, no se han objetos, no se han restaurado 0 objet Recuperación . : Consulte los mensaj anotaciones de trabajo, corrija los e	error durante la operación SAVRSTOBJ. ión 1 indica un error específico. Los es: te la operación de salvar. te la operación de restaurar. te las operaciones de salvar y de salvado 0 objetos. Se han restaurado 0 os. es listados anteriormente en las rrores y vuelva a intentar la petición.			
Pulse Intro para continuar.	Final			

Figura 42 Pantalla de error al no pasarse los objetos

- c. Esta pantalla se genera cuando no se han podido pasar los objetos, esto puede darse porque el objeto en cuestión no existe, o porque dicho objeto está siendo utilizado por alguna persona por lo que hay verificar si en realidad existe o si alguien lo está utilizando, en el caso de que no se encuentre el objeto se debe notificar al líder de proyecto para que lo revise. Si es que el objeto está siendo utilizado hay que esperar a que lo desocupen.
- 9. Una vez realizado el pase, la Unidad de Infraestructura Tecnológica deberá dar respuesta a la solicitud. Es responsabilidad del Analista ejecutar las pruebas pertinentes.
- 10. Si el analista, después de haber realizado las diferentes pruebas, detecta alguna anomalía, entonces deberá enviar un correo electrónico solicitando una revisión del



Dependencia	Dirección de Tecnología de		
	Información y Comunicaciones		
Fecha Aprobación	20/01//2020		
Fecha revisión	20/06/2022		
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03		

Trabajar con Objetos del AS 400 de Desarrollo y Producción

¿En qué consiste hacer una copia, mover y dar permisos sobre objetos en el servidor AS 400?

A continuación, se detallará las actividades y sus respectivas tareas para atender las solicitudes de Copiar, Mover, Crear registros de diario de tablas y Otorgar permisos sobre objetos en el servidor AS 400 tanto en el equipo de DESARROLLO como en PRODUCCION.

Actividades para Copiar, Mover, Crear registro de diario y Dar Permisos sobre Objetos

Copiar y Mover Objetos

- 1. En la línea de comandos se debe digitar "**STRPDM**", luego presionar ENTER.
- 2. Se muestra la siguiente pantalla: donde se debe seleccionar la opción 2.



Figura 43 Pantalla de Selección

3. Cuando se selecciona "Trabajar con Objetos" aparecerán las opciones para especificar tanto la Biblioteca como el Objeto (s). Una vez digitados se presiona ENTER



Dependencia	Dirección de Tecnología de		
	Información y Comunicaciones		
Fecha Aprobación	20/01//2020		
Fecha revisión	20/06/2022		
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03		

Especificar Objetos d	con los que trabajar
Teclee elecciones, pulse Intro.	
Biblioteca SAEPRGP	*CURLIB, nombre
Objeto: Nombre <u>AMMNU170</u> Tipo <u>*ALL</u> Atributo <u>*ALL</u>	*ALL, nombre, *genérico* - *ALL, *tipo - *ALL, atributo, *genérico*, - *BLANK

Figura 44 Pantalla de Especificación de Bibliotecas y Objetos

4. Si los objetos se encuentran, aparecerá una pantalla que los muestra, si lo que se desea es copiar se digita la opción 3 en el espacio "Opc" y si se desea mover se digita la opción 11 en el espacio "Opc" y luego se presiona ENTER

	Trabajar	con Objetos u	tilizando PDM	SISTEMAS
Biblioteca .	<u>SAEPRGP</u>	Situar Situar	en en tipo	
Teclee opcione 2=Cambiar 8=Visualizar	s, pulse Intro. <mark>3:</mark> Copiar descripción	4=Suprimir 9=Salvar	5=Visualizar 10=Restaurar	7=Redenominar 11=Mover
Opc Objeto AMMNU170 AMMNU170 AMMNU170	Tipo *MSGF *FILE *MENU			

Figura 45 Pantalla que Muestra los Objetos a Copiar o a Mover

5. Aparecerá otra pantalla con el apartado "A biblioteca" donde se deberá digitar el nombre de la biblioteca en la cual vamos a copiar o a mover el objeto y presionamos ENTER





Figura 46 Pantalla de Especificación de Biblioteca

Trabajar con permisos sobre objetos

- Cuando se recibe una solicitud para otorgar permisos sobre un objeto o crear un usuario nuevo para un objeto, se debe verificar que el objeto no esté siendo utilizado, por lo que debemos utilizar el comando WRKOBJLCK para verificarlo.
- 2. En la pantalla de selección se digita WRKOBJLCK y se presiona F4



Figura 47 Pantalla de Selección

3. Aparecerá una pantalla en la que se deberá indicar el objeto, la biblioteca y el tipo de objeto el cual queremos verificar y luego se presiona Enter.



	Trabajar con bloqueos objeto	(WRKOBJLCK)
Teclee elecciones,	pulse Intro.	
Objeto Biblioteca Tipo de objeto Miembro Dispositivo de ASP Salida		Nombre Nombre, *LIBL, *CURLIB *ALRTBL, *AUTL, *BNDDIR Nombre, *NONE, *FIRST, *ALL Nombre, *, *SYSBAS *, *PRINT

Figura 48 Pantalla de Verificación de Objetos Bloqueados

- 4. Nos aparcera otra pantalla indicándonos si el objeto está siendo utilizado o no, en caso de no estarlo se procede a crear nuevos usuarios con sus respectivos permisos o modificar los ya existente de lo contrario se debe llamar al usuario para solicitarle que desocupe el objeto y así poder modificarlo.
- 5. Después de la verificación se debe realizar los pasos indicados en el paso "3.1" desde el punto I hasta III.
 - a. Una vez visualizados los objetos como se muestra en la figura 8, en el espacio
 "Opc" debemos digitar "EA" (Editar Autorización) y presionamos ENTER
- 6. Aparecerá una pantalla con los usuarios y sus respectivos niveles de permiso sobre el objeto.



Dependencia	Dirección de Tecnología de
	Información y Comunicaciones
Fecha Aprobación	20/01//2020
Fecha revisión	20/06/2022
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03

Editar Autorización sobre Objeto					
Objeto Biblioteca Tipo objeto :	AMMNU170 SAEPRGP *MSGF	Propietario Grupo priman Disposit ASF	-io		AOLIVARES *NONE *SYSBAS
Teclee los cambios a la	s autorizaciones	actuales, pu	lse Intro	р.	
Objeto protegido por	lista autorizacio	ones			*NONE
	Autoriz				
Usuario Grupo AOLIVARES PGM *PUBLIC	Objeto *ALL *ALL *CHANGE				
E2-Salin E5-Bonovan	E6-Añadin nuovos				Final
F11=Ver autoriz, objetc (C) COPYRIGHT IBM CORP.	detalladas F12 1980, 2002.	eCancelar F	24=Más 1	eclas	

Figura 49 Descripción de Usuarios y Permisos

- Para cambiar la autorización en un usuario que ya existe, digita en la parte "Autoriz Objeto" uno de los siguientes niveles de la siguiente manera:
 - i. *ALL: Permite todas las operaciones en el objeto
 - ii. ***CHANGE**: Permite todas las operaciones en el objeto excepto las que están limitadas al propietario
 - iii. ***USE**: Permite el acceso a los atributos del objeto y la utilización del
 - de objeto. El usuario no puede cambiar el objeto
 - iv. ***EXCLUDE**: Están prohibidas todas las operaciones en el objeto.

		Autoriz
Usuario	Grupo	Objeto
AOLIVARES		*ALL
PGM		*ALL
*PUBLIC		<u>*CHANGE</u>

Figura 50 Pantalla para el cambio de Autorización

8. Si se necesita agregar un usuario nuevo se deberá presionar la tecla F6 (añadir nuevo usuario), y se muestra la siguiente pantalla con espacios para ingresar los usuarios y su



Dependencia	Dirección de Tecnología de	
	Información y Comunicaciones	
Fecha Aprobación	20/01//2020	
Fecha revisión	20/06/2022	
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03	

respectivo nivel de permisos. Una vez agregados los usuarios y sus permisos se presionan Enter.

	Añadir Nuevos Usuarios				
Objeto Bibliote Tipo objet Teclee nue	: ca : o : vos usuarios,	ACUARC SAEDATP *FILE pulse Intro.		. : RGUTIERREZ . : *NONE . : *SYSBAS	
Usuario	Autoriz Objeto				
F3=Salir F18=Final	F11=Ver auto	riz. objeto det	alladas F12=Cancelar	Más F17=Principio	

Figura 51 Pantalla de Inserción de Usuarios y Autorizaciones

Crear un registro de diario

- 1. En la solicitud para crear un registro de diario sobre una tabla se deben incluir los nombres de las tablas y el nombre del registro de diario a utilizar.
- 2. El primer paso es crear un receptor para el registro de diario solicitado. En la línea de comandos digitamos **CRTJRNRCV** y se presiona **F4**



Dependencia	Dirección de Tecnología de
	Información y Comunicaciones
Fecha Aprobación	20/01//2020
Fecha revisión	20/06/2022
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03



Figura 52 Pantalla de Selección

- 3. Aparecerá una pantalla en la que se deberán cambiar los siguientes valores:
 - I. **Receptor de diario**: Se refiere al nombre del receptor para el registro de diario solicitado. Este nombre no está indicado en la solicitud por lo tanto queda a criterio de la persona que atiende la solicitud.
 - II. **Biblioteca**: Nombre de la biblioteca donde se van a guardar los datos.
 - III. **Umbral del receptor de diario**: Se cambiará por el valor que aparece en la imagen (100000).

Al terminar de digitar los datos se presiona Enter para crear el receptor de diario.

Crear recepto	or de diario (C	CRTJRNRCV)
Teclee elecciones, pulse Intro.		
Receptor de diario Biblioteca Número de ASP Umbral del receptor de diario . Texto descriptivo	RCPPRUEBA JRNPRUEBA *LIBASP 100000 *BLANK	Nombre Nombre, *CURLIB 1-32, *LIBRSP 1-1000000000, *NONE
Parámet	ros adicionale	ts
Unidad almacenamien preferida . Autorización	<u>*ANY</u> <u>*LIBCRTAUT</u>	1-255, *ANY Nombre, *LIBCRTAUT

Figura 53 Pantalla Crear receptor de diario

4. Una vez creado el receptor de diario se procede a crear el registro de diario solicitado.



Dependencia	Dirección de Tecnología de
	Información y Comunicaciones
Fecha Aprobación	20/01//2020
Fecha revisión	20/06/2022
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03

En la línea de comandos digitamos CRTJRN y se presiona F4



Figura 54 Pantalla de Selección

- 5. Aparecerá una pantalla en la que se deberán cambiar los siguientes valores:
 - I. **Diario**: Se refiere al nombre del registro de diario solicitado. Este nombre está indicado en la solicitud.
 - II. **Biblioteca**: Nombre de la biblioteca donde se van a guardar los datos.
 - III. **Receptor de diario**: Se refiere al nombre del receptor para el registro de diario solicitado, el mismo fue creado en el paso anterior.
 - IV. **Biblioteca**: Nombre de la biblioteca donde se van a guardar los datos.
 - V. Gestionar receptores: Se digita el valor *SYSTEM.
 - VI. **Suprimir receptores**: Se digita el valor *YES.

Al terminar de digitar los datos se presiona Enter para crear el registro de diario.

(10.000		10
Crean	ula lo (CRIJR	
Teclee elecciones, pulse Intro.		
Diario	JRNTEST	Nombre
Biblioteca	JRNPRUEBA	Nombre, *CURLIB
Receptor de diario	RCPPRUEBA	Nombre
Biblioteca	JRNPRUEBA	Nombre, *LIBL, *CURLIB
	*LIBL	
Número de ASP	*LIBASP	1-32, *LIBASP
Cola de mensajes de diario	<u>QSYSOPR</u>	Nombre
Biblioteca	<u>*LIBL</u>	Nombre, *LIBL, *CURLIB
Gestionar receptores >	<u>*SYSTEM</u>	*USER, *SYSTEM
Suprimir receptores >	<u>*YES</u>	*NO, *YES
Opciones de tamaño de receptor	*MAXOPT1	*NONE, *RMVINTENT
+ para más valores		
Minim datos entrada específ	<u>*NONE</u>	*NONE, *FILE, *DTAARA
Antememoria de diario	<u>*N0</u>	*NO, *YES

Figura 55 Pantalla Crear registro de diario

 Una vez creados el receptor de diario y el registro de diario, se procede a registrar las tablas solicitadas para auditar. En la línea de comandos digitamos STRJRNPF y se presiona F4



Dependencia	Dirección de Tecnología de
	Información y Comunicaciones
Fecha Aprobación	20/01//2020
Fecha revisión	20/06/2022
Código	Instr-06 -MEGA-PEGTI.03



Figura 56 Pantalla de Selección

- 7. Aparecerá una pantalla en la que se deberán cambiar los siguientes valores:
 - I. **Arch físico a regis por diario**: Se refiere al nombre de la tabla o archivo físico que se va a registrar. Este nombre está indicado en la solicitud.
 - II. **Biblioteca**: Nombre de la biblioteca donde se encuentra la tabla o archivo físico. Este nombre está indicado en la solicitud.
 - III. **Diario**: Se refiere al nombre del registro de diario solicitado. Este nombre está indicado en la solicitud.
 - IV. **Biblioteca**: Nombre de la biblioteca donde se van a guardar los datos.
 - V. Entradas de diario a omitir: Se digita el valor *OPNCLO.

Al terminar de digitar los datos se presiona Enter para registrar la tabla o archivo físico.

Arrancar regist	tro diario de P	PF (STRJRNPF)
Teclee elecciones, pulse Intro.		
Arch físico a regis por diario Biblioteca + para más valores	TABLA01 UNEDAT	Nombre Nombre, *LIBL, *CURLIB
Diario	<u>*LIBL</u> JRNTEST JRNPRUEBA *AFTER *OPNCLO	Nombre Nombre, *LIBL, *CURLIB *AFTER, *BOTH *NONE, *OPNCLO

Figura 57 Pantalla Arrancar registro de diario de PF